Session生命周期事件

session它的默认是30分钟,但可以在配置文件是修改!

1.重要时刻

1)**会话**创建或撤销

2)由应用的其他部分增加、删除或替换**会话属性**

3)会话在一个VM中**钝化**，并在一个分布式应用中的另一个VM激活

2.**会话生命周期**事件

1)生命周期 HttpSessionEvent（HttpSessionListener）

（1）创建会话

（2）撤销会话

2)属性 HttpSessionBindingEvent（HttpSessionAttributeListener）

（1）增加一个属性（应用的其他部分调用setAttribute时）

（2）删除一个属性（应用的其他部分调用removeAttribute时）

（3）替换一个属性（应用的其他部分调用setAttribute时）

3)迁移 HttpSessionEvent（HttpSessionActivationListener）

（1）会话准备钝化 （容器**打算**把会话迁移到另一个VM）要在会话移动之前调用

（2）会话已经激活 （容器**已经**把会话迁移到另一个VM）要在应用的其他部分对会话调用getAttribute之前调用

3.补充：**会话属性**生命周期事件:HttpSessionBindingListener

针对某个属性对象的事件（在会话中，不在会话中），由**属性类**实现接口~

当这个属性类的一个实例增加到一个会话或从会话中删除时，容器就会调用事件处理回调方法（valueBound和valueUnbound），因此这个监听器不用在DD中配置。